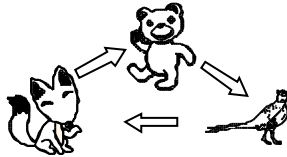


くまがり

- 用意するもの a) チームわけ用の帽子・たすきなど
b) 宝物(投げてよいもの。ボールなど)...陣地の下に置く。

三すくみの関係

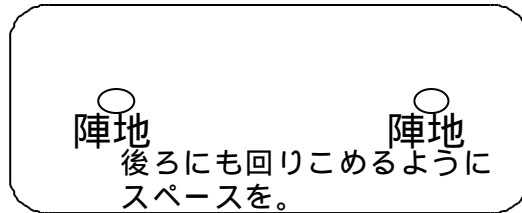


チームの分け方

くま..... 2
きじ・きつね... 残り半分



広場やグラウンド



陣地は木・コーンなど

- 勝利条件 a) くまを二匹とも捕まえ、自分たちの陣地につなぐ。
b) 相手チームの宝を奪い、自分の宝にくっつける。

基本ルール

- a) **捕まえ方・捕まったとき**
捕まえるときは体にタッチ。
捕まえた相手を自分の陣地まで手をつないで連れて行く。
その時は帽子は取る。
捕まった人は陣地に触っている。「だるまさんがころんだ」と同じ)
- b) **パッカン(相打ち)**
同じ役割の人をタッチすると「パッカン」。
その場で帽子を脱いで陣地に戻り、宝にタッチして復活。
- c) **助け方**
人にタッチすると、その人から先の人が出る。
陣地にタッチすると全員助かる。

戦術

- ・宝をパスしながら逃げる。
- ・パッカンは、捕まりそうな相手を助けたり、宝を守ったりするのに有効。
- ・宝を守るためにわざと捕まる。相手は帽子を取って、自分を陣地に連れて行かなければならない。
- ・捕まった人は指示を出したり相手を攪乱したりする役割をするとよい。