



サッカー

チーム用

月 日 校時
年 組 チーム

運動のめあて _____

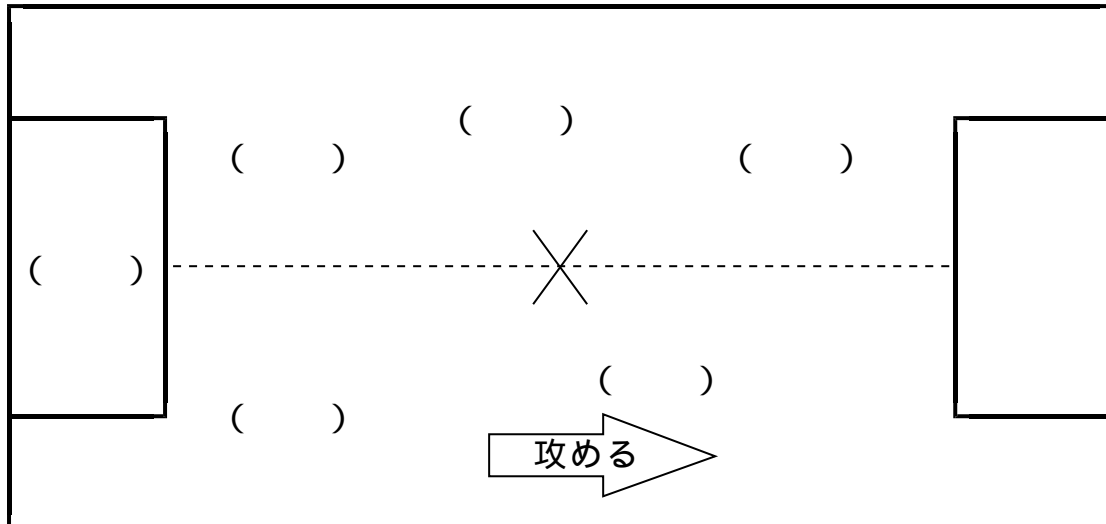
仲間のめあて _____

ゲームの結果



V S [] 戦 得点 [V S] 勝ち・負け・引き分け

ポジション表



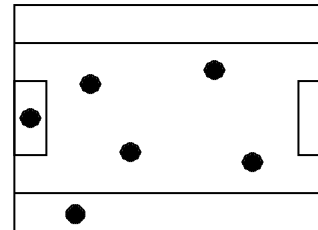
今日のめあて _____
 運動.....
 チームマナー...

ルール

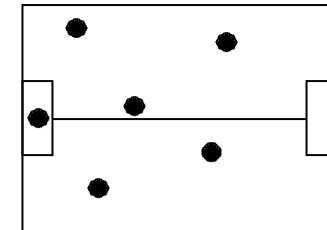


キーパー 1人 プレイヤー 5人
 審判 1人 得点 1人
 (前半・後半で変える)
 ゴールは1点
 キーパーはゴールエリア内で手が使える。
 外に出たボールはスローイン
 ファウルの場合は、スローイン
 試合時間は10分(5分×2)
 コート

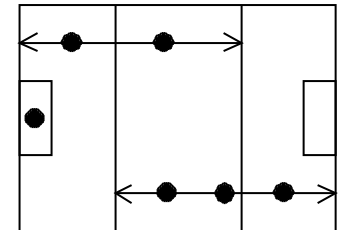
フリーゾーン



縦グリッド



横グリッド



攻める

得点方法

- 初シュート制 (一回目のシュート..... 3点。以後1点。)
- ラッキーマン制 (ラッキーマンのみ2点)
- ボーナス点制 (全員シュートを決めると+5点。)

